

Invitation

Atelier débat sur le serious game

Organisé par Afnor normalisation
en partenariat avec TOTAL

Mercredi 29 juin 2016

de 9h30 à 13h00

chez TOTAL

Tour Michelet – Paris La Défense
Amphithéâtre Jules Mény

*Pour pouvoir accéder à cet événement, l'inscription est gratuite mais obligatoire
auprès de isabelle.lambert@afnor.org*

Site sous Vigiepirate renforcée : se munir de sa carte nationale d'identité



Déroulé de la rencontre

Bienvenue

9h30 : Ouverture de la rencontre par Béatrice Maurier, Total et présidente de la commission de normalisation « Management de l'innovation »

9h50 : Le serious game, outil pédagogique et source de créativité?

→ **Intervention de Hélène MICHEL, EM Grenoble**

→ **Intervention de Anne GILBERT, Ressources Humaines, Formation de Total Marketing & Services**

→ **Echanges avec la salle**

10h45 Quelles en sont les bonnes pratiques ?

→ **Intervention de Jordane PAQUET, directeur d'Interaction Games, concepteur de jeu**

→ **Echanges avec la salle**

11h20 : Des entreprises ont testé

→ **Alice DE CASANOVE, Airbus Defence and Space : l'exemple de PI'nC pour expérimenter la propriété intellectuelle**

→ **Jean-Charles GUILLET, Total Marketing & Services, Présentation de Play'INN, serious game de TOTAL pour sensibiliser les collaborateurs à l'innovation et Battle avec la salle**

→ **Echanges avec la salle**

12h30 Mais pourquoi parler de serious game avec l'Afnor?

→ **Echanges avec la salle**

13h Clôture de la rencontre

13h15 : Déjeuner sur place (Confirmez votre présence)

Après-midi : Espace Shake'INN

14h30- 17h : Réunion des seuls membres de la commission de normalisation « Management de l'innovation »

